## Ladda upp bilder och redigera mappar

### Ladda upp bilder

Innan du börjar, se till att ha tillräckligt med tid avsatt för uppladdning. 500 bilder tar t.ex ca 10-15 minuter att ladda upp och för AI att analysera beroende på internethastighet och kvalité på minneskort och minneskortläsare, notera att ni inte behöver sitta på plats och vänta tills AI analyserat färdigt och att ni inte får stänga ner något under tiden uppladdning pågår. Är det många som laddar upp så kommer det ta längre tid för AI att analysera bilderna.

Nu i början när vi utvecklar metoden behöver vi så mycket information som möjligt, vi är mycket väl medvetna om att det innebär merarbete men det finns ett syfte. Syftet att ni behöver ange den information som vi efterfrågar är för att vi ska kunna utvärdera vilken information som kan utlämnas i framtiden. Till exempel, behöver vi veta att senaste vildsvinet sköt för 4 månader sedan eller räcker det med information om att ett vildsvin sköts under inventeringens gång?

Vi kommer sedan samla in era synpunkter på hur vi kan göra applikationen bättre och mer användarvänlig för er.

- 1. När du loggar in första gången behöver du välja ett projekt att arbeta inom. Exempel på projekt är "Vildsvinsinventering och ditt län" och "klövviltsinventering och ditt län".
- 2. Du kan delta i flera projekt och systemet kommer ihåg ditt senaste val när du loggar in nästa gång. Om du vill byta projekt gör du det längst upp till vänster "Byt projekt"
- 3. Klicka på "Ladda upp" i vänstermenyn
- 4. Följ dessa steg för att fylla i korrekt information:

#### • Obligatoriska delar

- **Observera:** Slutade kameran fungera, du bytte träd, gav kameran en ny vinkel eller kanske att ett djur gjorde att kameravinkeln ändrades? Tyvärr behöver du då skapa två uppladdningar eftersom Observer barheten kan minska
- Namnge mappen: Använd ett namn som du kommer ihåg, vilket namn du väljer är helt upp till dig. Ett tips är att döpa den så att du lätt kan identifiera när bilderna tömdes från minneskortet till exempel.
   "Tömning1juni2025" eller "2024Mapp1" (första mappen år 2024).

- Ange datumintervall: Tiden från kamerans uppsättning till nedtagning, byte av minneskort eller när kameran slutade fungera. Detta är viktigt att ange eftersom inga observationer en dag är även det ett viktigt resultat att ta hänsyn till.
- Ange om lockmedel använts: Denna information är viktig för att undvika felaktiga antaganden. De olika "lockmedel" klassas enligt följande där ordningen visar prioritet vid fall där det är flera olika typer av lockmedel på platsen:
  - 1. foderplats, åtel, ensilagebal etcetera klassas som Mat
  - 2. Saltsten klassas som övrigt (har ni något annat som kan klassas som övrigt men inte är saltsten, specificera i en kommentar längst ner på sidan)
  - 3. Tjära eller andra saker som lockar genom doft Doft
- Har jakt bedrivits (endast genom åteljakt)? Om inget har skjutits under senaste 12 månaderna på platsen, skriv nej i en kommentar längst ner på sidan. Har ett vildsvin skjutits på platsen under inventeringen skriv: "Ja, under inventeringen", sköts den innan inventeringen: "Ja, innan inventeringen". Detta är viktigt eftersom jakten påverkar djurens rörelsemönster.



Ja, under inventeringen	

Markera mappen som ofullständig

🗹 Markera bilder som privata

- Ange kamerans plats:
  - 1. Hitta platsen på kartan och klicka på punkten alternativt ange koordinater i WGS84-format.
  - 2. Döp platsen till ett unikt namn, till exempel Klippan, Nykölbacken, Bodalsvägen. Notera att platsnamnet inte får vara

detsamma som redan har använts av en användare i samma projekt.

• Under ytterligare fält (se bild nedan): Ange fördröjning (kameraintervall) i sekunder (3min =180 sek)

Plats *												
Väli plats - Skapa en ny plats												
Ytterligare fält 🔨			_									
Kamera-ID	Kameramodell	Kameraintervall	Kamera höjd	Kamera lutning	Kamerariktning	Detektionsavstånd						
Ange kamera-ID	Ange kameramodell	Ange kameraintervall	Ange kamerans höjd	Ange kamerans lutning	Ange kamerans riktning	Ange detektionsavstånd						
Placering	Habitat		1									
Ange placering 💌	Ange habitat											
Tidstämpelproblem												
			_									
		Des		de 1100								
ura och slapp eller välj hter att ladda upp												

- Frivillig information:
  - Klicka på "Ytterligare fält" för att ange t.ex. kamera-ID, modell, höjd, lutning, riktning, detektionsavstånd, placering och habitat.
- 5. Ladda upp bilder genom att:
  - Dra mappen från utforskaren på din dator till webbläsaren.

ā.			-				
🕖 Svenska Jägareförbundet	× 🔅 SWE 🗸	② FilipAnostam ~	🕀 Nytt -	χ ο Γ	a) 🖄	û ↑↓ Sortera ~	$\equiv$ Visa $\scriptstyle{\scriptstyle \vee}$
labitat			<u>^</u> s1	Namn	^	Status	Senast än
Anno habitat			R G	a 100MEDIA		Ø	2025-02-1
Ange nabitat			🗸 📥 F				
Tidstämpelproblem			> =				
			> =				
			> =				
		- Kopiera	> 🖪				
		Ткоріета	> 🖹				
			> =				
			> 🏂				
Dra och släpp	eller välj filer att ladda upp		> <u>&gt;</u>				
Ni rekommenderar att du laddar upp bilder dire	kt från din dator. Uppladdning från externa	a enheter eller SD-kort					
V rekommenderas inte.			>				
14 · r			> =				
Mer information			> =				
Commentarer			> 🔳				

- Eller klicka på "Välj filer" och markera alla bilder, även de som inte har några observationer.
- Ibland kan det gå snabbare och lättare att först ladda över bilderna till datorn, men det är inget obligatoriskt att göra det.

- 6. Markera eventuella inställningar för mappen:
  - Om bilderna är ofullständiga och består av endast ett urval av bilder, fyll i "markera mappen som ofullständig". Vi kommer hantera mappen som ofullständig och nata att det fattas bilder.
  - Om bilderna ska vara privata, fyll i "**markera bilder som privata**" (bilderna är nu endast synliga för dig och administratörer). Väljer du att de inte ska vara privata kan alla se bilderna, men platsen hålls hemlig ändå.
- 7. Klicka på "Ladda upp".
  - Vänta tills uppladdningen är färdig. Du måste ha fliken och webbläsaren öppen, annars avbryter du uppladdningen och måste göra om alla steg. Det räcker dock med att den är aktiv i bakgrunden, du kan alltså öppna en ny flik i webbläsaren och samtidigt navigera mellan bilder i viltbild. När bilderna har laddats upp påbörjar AI sina analyser, beroende på mängden användare som gör detta så kan det ta olika lång tid. Räkna med att AI analysera 2 bilder per sekund, med andra ord, på 1 sekund har två bilder gått igenom två AI modeller. 500 bilder tar t.ex ca 15 minuter att ladda upp och analysera: Se därför till att ha tillräckligt med tid avsatt för uppladdningen.

# Observera: Fastnar bilderna i bearbetningsläget, prova att uppdatera webbläsaren eller hitta bilderna under mappar

• Du kan nu titta på dina bilder.

### **Redigera** mappar

- 1. Välj "mappar" i listan till vänster
- 2. Hitta den mapp du vill redigera och klicka på "Redigera mapp" för att redigera den, se följande symbol 

  Symbolen hittar du under "handlingar" till höger.
- 3. Ändra datumintervall, lägg till bilder, justera information om platsen och mappen
- 4. Klicka på "spara"

### Justera tiden

- 1. Ta en bild med kameran och notera aktuell tid.
- 2. Jämför kamerans angivna tid med den korrekta tiden.
- 3. Gå till "Mappar".
- 4. Hitta den aktuella mappen och klicka på "Visa mappnamn".
- 5. Klicka på klockan i högra hörnet.
- 6. Ange om tid ska läggas till eller tas bort och specificera timmar, minuter och sekunder.

7. Tryck på "Spara".